



CÂMARA MUNICIPAL DE
PINDORETAMA

INDICAÇÃO **98**/2026

AUTOR(A): ERYCK DIEB

EMENTA: INDICA AO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, POR MEIO DAS SECRETARIAS DE CULTURA, TURISMO E ESPORTES, A CRIAÇÃO E REALIZAÇÃO DA GINCANA COMUNITÁRIA “MINHA RUA NA COPA” DURANTE O PERÍODO DA COPA DO MUNDO DE 2026.



**CÂMARA MUNICIPAL DE
PINDORETAMA**
Indicação Nº 98 de 2026

Vereador professor Eryck Dieb

*Indica ao Poder Executivo Municipal,
por meio das secretarias de Cultura,
Turismo e Esportes, a criação e
realização da Gincana Comunitária
“Minha Rua na Copa” durante o
período da Copa do Mundo de 2026.*

Senhora Presidente,

nos termos dos artigos 102 e 112 do Regimento Interno da Câmara Municipal de Pindoretama/CE, indica a Prefeitura Municipal, através das Secretarias pertinentes, a criação e realização da Gincana Comunitária “Minha Rua na Copa” durante o período da Copa do Mundo de 2026.

JUSTIFICATIVA

Durante as Copas do Mundo realizadas entre 2002 e 2010, tornou-se tradição em diversas comunidades do município a decoração das ruas com bandeiras, pinturas, enfeites e atividades coletivas que mobilizavam moradores de todas as idades. Essas ações transformavam as ruas em verdadeiros espaços de celebração cultural e convivência social. Esse movimento comunitário teve grande impulso e organização pela atuação da querida Kaketa, figura muito lembrada pela sua capacidade de mobilizar moradores, incentivar a criatividade coletiva e promover momentos de alegria e integração entre vizinhos. Seu esforço ajudou a consolidar uma tradição que marcou uma geração de moradores e fortaleceu o espírito comunitário durante os períodos de Copa do Mundo. Com o passar dos anos, essa prática foi se enfraquecendo. Entretanto, há um forte sentimento de nostalgia e desejo de retomada dessa tradição por parte da população. Nesse sentido, a criação da Gincana “Minha Rua na Copa” surge como uma estratégia de resgatar essa memória coletiva, valorizar lideranças comunitárias e incentivar novamente a participação popular na construção de uma cidade mais viva, criativa e integrada. Além do caráter cultural e social, a iniciativa também pode gerar impactos positivos para o turismo local, movimentar a economia criativa, estimular o uso de materiais recicláveis na decoração e incentivar práticas esportivas e artísticas entre crianças, jovens e adultos.

SUGESTÃO DE PROVAS DA GINCANA

A gincana poderá contar com diversas provas e categorias avaliativas, tais como:

1. **Rua mais enfeitada da Copa:** Premiação para a rua que apresentar a decoração temática mais bonita, criativa e envolvente.



CÂMARA MUNICIPAL DE PINDORETAMA

2. **Musa e muso da Copa do Mundo 2026:** Desfile representando seleções, culturas ou elementos simbólicos do futebol mundial.
3. **Torcida mais animada e criativa:** Avaliação da torcida que apresentar maior animação, criatividade, coreografia, músicas e espírito esportivo.
4. **Fantasia da Copa mais criativa:** Premiação para a fantasia inspirada na Copa do Mundo mais original e criativa.
5. **Bandeira do Brasil mais criativa com materiais recicláveis:** Produção de bandeiras utilizando materiais reutilizados, incentivando a consciência ambiental.
6. **Paródia da Copa:** Criação de músicas ou paródias temáticas relacionadas ao futebol, ao Brasil e ao espírito esportivo.
7. **Melhor pintura de rua temática:** Avaliação das pinturas feitas no chão das ruas com temas da Copa do Mundo.
8. **Melhor mascote da rua:** Criação de um mascote representando a rua ou a torcida local.
9. **Desfile cultural das seleções:** Apresentação cultural representando países participantes da Copa do Mundo.
10. **Gol de criatividade:** Categoria livre para apresentações criativas como teatro, dança, performances ou intervenções culturais relacionadas à Copa.
11. **Record de embaixadinhas:** Os participantes que fizer mais embaixadinhas vence o desafio.
12. **Desafio da Cabeceada:** Os participantes deverão realizar o maior número de cabeceios consecutivos sem deixar a bola cair.
13. **Desafio do Pênalti:** Cada rua poderá inscrever participantes para uma disputa de cobranças de pênalti. Vence quem converter mais gols em sequência.
14. **Circuito do Craque:** Prova de habilidade com bola, onde o participante deverá passar por um circuito com cones, realizar dribles, condução de bola e finalizar ao gol no menor tempo possível.
15. **Gol de Placa:** Os participantes terão algumas tentativas para marcar o gol mais bonito ou criativo. A avaliação pode considerar técnica, criatividade e dificuldade.
16. **Campeonato de Futmesa (Futebol de Botão):** Competição tradicional entre representantes das ruas, resgatando também brincadeiras clássicas ligadas ao futebol.
17. **Desafio do Chute ao Alvo:** Um alvo será colocado dentro do gol (com pontuações diferentes). Os participantes deverão tentar acertar as áreas de maior pontuação.

Mais do que uma competição, a proposta busca reacender a alegria coletiva que tradicionalmente acompanha os períodos de Copa do Mundo, incentivando a participação de famílias inteiras, crianças, jovens e idosos em um movimento de integração e orgulho pela cidade.

Pindoretama/CE, 23 de março de 2026.


ERYCK DIEB SOUZA

Vereador da Câmara Municipal de Pindoretama/CE

PODER LEGISLATIVO MUNICIPAL

Rua Pe. Antônio Nepomuceno, nº 56 – CEP 62860-000

CNPJ [02.960.694/0001-34](https://cnpj.gov.br/02.960.694/0001-34) – (85) 3375-1820 – cpindoretama@gmail.com